Labirintas

Duotas stačiakampis labirintas, sudarytas iš laukelių. Jūs stovite labirinto įėjime ir žiūrite labirinto kryptimi. Įėjimą iš abiejų pusių riboja sienos.

Užduotis. Parašykite algoritmą, kuris padėtų Jums išeiti iš labirinto. Iš labirinto visuomet galima išeiti.

Pradiniai duomenys. Pradinių duomenų nėra.

Biblioteka. Vaikščioti labirintu jums padės modulis `LABIR`.

Kreipdamiesi į modulio procedūrą `dydis`, sužinosite labirinto aukštį n ir plotį m. Abu skaičiai, kuriuos grąžina procedūra, yra `longint` tipo.

Kreipdamiesi į funkcijas `siaure`, `pietus`, `rytai`, `vakarai` sužinosite, ar galite iš laukelio, kuriame stovite, judėti atitinkama kryptimi. Visos šios funkcijos grąžina vieną loginio tipo reikšmę.

Nė viena iš aukščiau išvardytų funkcijų neturi pradinių duomenų.

Kreipdamiesi į procedūras `priekin`, `atgal`, `kairen`, `desinen` paeisite labirintu per vieną laukelį nurodyta kryptimi. Šios procedūros negrąžina jokio rezultato.

Jūsų programa neturi spausdinti jokių rezultatų. Pasiekus išėjimą iš labirinto, modulis sustabdys jūsų programą. Modulis taip pat sustabdys jūsų programą, jei bandysite atlikti klaidingą ėjimą, t. y. eiti į laukelį, kuriame yra labirinto sienos arba jei jūsų programa viršys tam tikrą ribinį ėjimų skaičių (taip gali atsitikti, jei, pavyzdžiui, imsite vaikščioti ratu).

Nebūtina rasti trumpiausią kelią iš labirinto.

Ribojimai. $3 \leq n \leq 64\,000$, $3 \leq m \leq 100$.