Kubelis su skaičiais

Ant stalo guli kubelis ir ant kiekvienos jo sienelės užrašyta po vieną sveikąjį skaičių. Ant viršutinės sienelės užrašytas skaičius a, ant apatinės – b, ant priekinės – c, ant užpakalinės – d, ant kairiosios – e, ant dešiniosios – f.

Yra keturios kubelio vartymo komandos: `K` – kubelis paverčiamas ant kairiojo šono, `D` – paverčiamas ant dešiniojo šono, `P` – paverčiamas ant priekinės pusės, `A` – paverčiamas ant galinės sienelės.

Užduotis. Duota kubelio vartymo komandos (raidžių be tarpų seka). Parašykite algoritmą nustatyti, koks skaičius bus matomas ant kubelio viršutinės sienelės, kai atliksime duotąją komandų seką.

Pradiniai duomenys. Pirmoje eilutėje surašyti šeši tarpais atskirti skaičiai: a, b, c, d, e ir f. Pradiniai duomenys – kubelio vartymo komandos (raidžių be tarpų seka).

Rezultatai. Rezultatas – vienas skaičius, matomas ant kubelio viršutinės sienelės.

Pavyzdžiai.

Pradiniai duomenys	**Rezultatai**
`1 2 3 4 5 6` `KKKK`	`1`

Ribojimai. Sekos ilgis neviršija 50.