



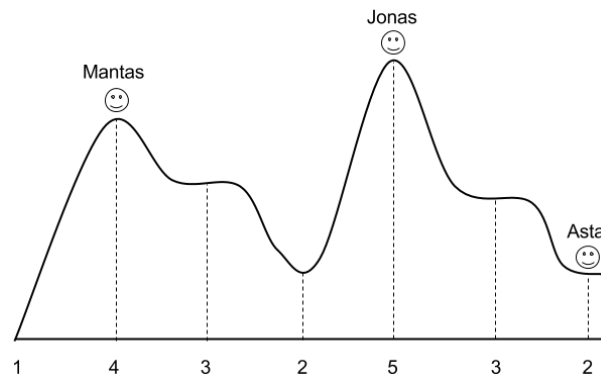
Sniegas

Naktį daug snigo, todėl Jonas su draugais nusprendė pažaisti sniego mūšį. Kiekvienas užėmė tam tikrą poziciją ir mūšis tuoj prasidės.

Mūšio lauką aprašo N sveikųjų skaičių v_i , kurie žymi sniego pusnių aukščius. Kuo v_i yra didesnis, tuo i -oji pusnis yra aukštesnė.

Metęs sniego gniūžtę iš pozicijos A , Jonas gali pataikyti į draugą, esantį pozicijoje B , jeigu tarp jo ir draugo nėra pusnių, aukštesnių už $\min(v_A, v_B)$.

Žemiau pateiktame pavyzdyje Jonas (pozicija 5, aukštis 5) gali pataikyti į Mantą (pozicija 2, aukštis 4), bet negali pataikyti į Astą (pozicija 7, aukštis 2).



Užduotis. Žinodami, kaip atrodo sniego mūšio laukas, kur yra Jono bei jo draugų pozicijos, apskaičiuokite, į kelis draugus Jonas gali pataikyti mesdamas sniego gniūžtes.

Pradiniai duomenys. Pirmoje eilutėje pateikti trys sveikieji skaičiai: mūšio lauko dydis N , Jono draugų skaičius M (neskaičiuojant Jono) ir Jono pozicija A .

Antroje eilutėje yra N sveikųjų skaičių v_i , nusakančių atitinkamų pusnių aukščius.

Trečioje eilutėje yra M skirtingų sveikųjų skaičių B_i , nusakančių Jono draugų pozicijas didėjimo tvarka.

Rezultatai. Išveskite vieną skaičių – į kelis draugus Jonas gali pataikyti mesdamas sniego gniūžtes.

Pavyzdžiai.

Pradiniai duomenys	Rezultatai	Paaiškinimas
7 2 5 1 4 3 2 5 3 2 2 7	1	Testas atitinka iliustraciją.



Lietuvos mokinių informatikos olimpiada

Miesto etapas • 2015 m. gruodžio 15 d. • VIII–IX kl.

sniegas-jau

Pradiniai duomenys	Rezultatai	Paaiškinimas
5 4 1 3 3 3 3 3 2 3 4 5	4	Visi draugai yra tame pačiame aukštyje, todėl Jonas gali pataikyti į juos visus.

Ribojimai. $1 \leq N, M, v_i \leq 20\,000$, $1 \leq A, B_i \leq N$.

Testai, kuriuose $1 \leq N, M \leq 1\,000$, $A = 1$, verti 40% taškų.

Testai, kuriuose $1 \leq N, M \leq 1\,000$, $A \neq 1$, verti dar 20% taškų.